

¿En qué consiste?

Es una competición escolar adaptada al nuevo currículum de religión en el que los participantes tendrán que demostrar sus competencias a través de diferentes pruebas. Se participará en equipos de tres alumnos. Pudiendo participar un máximo de 3 equipos por colegio en la fase clasificatoria. Los 5 mejores colegios se clasificarán para la fase final (puntuando tan solo el mejor equipo de cada colegio).

No será necesaria una preparación distinta que la que ya marca el nuevo currículum de religión. En esta competición se pondrán en juego la capacidad de análisis, la reflexión, las destrezas, la experiencia y el trabajo en equipo. En definitiva se buscan alumnos competentes en las competencias generales y las específicas de esta materia de religión.



Copa competentes

Objetivos

- Elaborar un torneo sobre la asignatura de Religión adaptado al nuevo currículum.
- Que los alumnos, familias y colegios disfruten de esta experiencia en el que las competencias serán el eje principal del torneo.

Calendario

- Fase clasificatoria: sábado 4 de febrero.
- Fase final: sábado 29 de abril.

Adaptación al currículum

Competencias clave: 1 (Lingüística), 4 (Digital), 5 (Aprender), 7 (Emprendedora) y 8 (Conciencia y expresión cultural).

Competencias específicas y saberes básicos:

- Cat A: 3º ciclo de primaria.
- Cat B: 1º ciclo de la ESO (y parte del 2º ciclo de la ESO).
- Cat C: Bachillerato (y parte del 2º ciclo de la ESO).

Bases Copa Competentes

Fases

- Fase Clasificatoria
- Fase final

Categorías

- Cat A: 5º y 6º de Primaria
- Cat B: 1º a 3º de la ESO
- Cat C: 4º de la Eso a 2º de Bachillerato



Fase clasificatoria

Podrán participar todos los colegios de la Comunidad de Navarra. La prueba se realizará por equipos de 3 alumnos como máximo (2 alumnos mínimo) y podrán participar un máximo de 3 equipos de cada colegio por categoría.

Serán los propios colegios quienes elijan a sus equipos y participantes. Nombrando al equipo con la categoría correspondiente, el nombre del colegio y los números 1, 2 o 3 en caso de tener tres equipos participando.

Bloques de preguntas

Bloque análisis de imagen:

- Adivinar el lugar donde se encuentra el lugar de la imagen del patrimonio religioso navarro. (3 imágenes)
- Adivinar la escena bíblica o histórica de la imagen que se propone. (3 imágenes)

Puntuación de **2 puntos por cada una de las imágenes acertadas.**

Bloque análisis de cita de la Biblia:

Se propondrán 4 citas bíblicas (sin citar) y los alumnos deberán reflexionar a que categoría de libros de la Sagrada Escritura pertenece.

- Antiguo o Nuevo Testamento: **1 punto.**
- Géneros literarios: Pentateuco, Históricos, Poéticos/Sapienciales, Proféticos, Evangelios, Hechos de los apóstoles, Cartas Paulinas, Cartas Católicas y Apocalipsis: **1 punto.**
- Libro: **1 punto.**

Bloque de preguntas:

- 6 preguntas de verdadero o falso: **1 punto por acierto. -1 punto por fallo** en caso de responder.

- 5 preguntas de opción múltiple (3 o 4 opciones). **2 puntos por acierto. -1 punto por fallo.**

Pregunta de desarrollo:

Se planteará una pregunta de desarrollo breve que servirá como desempate en si fuese necesario.

Clasificación

Se clasificarán para la final los 5 colegios con mejor puntuación. Para cada colegio puntuará el equipo que ha obtenido mayor puntuación.



Fase final

Podrán participar 5 colegios con mejor puntuación en la fase clasificatoria. Cada colegio participará con un equipo de 3 alumnos y será decisión del colegio elegir a los participantes.

Los alumnos estarán sobre un escenario en las que habrá una mesa para cada equipo. Tendrán que asistir con un ordenador portátil para poder concursar en una de las pruebas.

Bloques de preguntas

Bloque de análisis de imagen:

1. Tendrán que escribir en una pizarra el lugar donde se encuentra la imagen proyectada y ponerla boca abajo para después mostrarla al público.
2. Tendrán que escribir en una pizarra la escena bíblica o histórica a la que hace referencia la imagen.

Serán 6 imágenes en total y cada una de ellas sumará **2 puntos por acierto.**

Bloque de búsqueda:

- Buscar la cita proyectada en la Biblia. Serán 6 citas en total y **el equipo más rápido obtendrá 1 punto. Si el equipo se equivoca se penalizará con 1 punto.**
- Búsqueda digital: Se realizarán dos preguntas y los participantes podrán buscar la respuesta a través de internet. **El primer equipo que escriba la respuesta de forma correcta obtendrá 3 puntos, el segundo equipo más rápido obtendrá 2 puntos. Y el resto de equipos que acierten obtendrán 1 punto por cada acierto. Se penalizará con 1 punto al equipo que se haya equivocado.**

Bloque de preguntas de opción múltiple:

- Dar la respuesta correcta a una pregunta con opción múltiple. Cada equipo escribirá en la pizarra la respuesta correcta y después de ponerla boca abajo la enseñará al público al

final de cada turno. Serán 6 preguntas en total. **Cada acierto sumará 2 puntos, si el equipo falla se penalizará con 1 punto.**

Clasificación final:

El equipo con más puntos será el ganador. En caso de empate se resolverá con la búsqueda de una cita bíblica para conocer al colegio ganador.



Arzobispado de
Pamplona y Tudela
Iruña eta Tuterako
Artzapezpikutza

**Vicaría Episcopal de Enseñanza
Hezkuntzarako Gotzain Bikaritzza**